

American Tank Company (Ruhi) vs Afrika Schützenkompanie (Levent)

1750 pts & Mid-War – Hold the Line

25 Ağustos 2013 Pazar

Brifing:

Görev isminden de anlaşılacağı gibi hattı tutan bir birliğe bir diğerrinin saldırması üzerine kurulu. Tank birliği olarak benim Amerikalılar saldıracak ve Levent'in Alman piyadeleri savunacaklardı. Oyun masayı diklemesine kullanıyor. Savunan oyuncu bir tarafı seçiyor ve her iki oyuncu savunan tarafına birer objektif koyuyorlar. Saldıran bu objektifleri oyun boyunca tutmayı başarırsa oyun bitiyor. Diğer taraftan savunan birliğini oluşturan müfrezelerden sadece yarısı masaya yerleşebiliyor. Ancak iki tanesi pusu da kalabiliyor. Üçüncü turdan sonra ise geri kalan savunmacılar desteğe geliyorlar. Diğer bir değışle, oyun başlarken saldırın karşısında bir ya da iki tane müfrezeye görüyor. Birkaç tane de gizli olacağını bilerek hücum ediyor. Zaman ise savunanın yanında ve saldırın hücum için geç kalırsa, sürekli daha kalabalık düşman ile yüzleşmek zorunda kalıyor.

Masa:



Savunan taraf piyadelerdi ve Levent masanın çiftlik evleri olan tarafını tercih etti. Tarlalardan geçiş de zor, çitlerin arkası da gayet savunmaya müsaitti. Ayrıca ağaçlıkta savunan için gene iyi pusu alanı veriyordu.

Bir de Alman sağ kanadındaki tarlalar gerçekten tank hareketini engelleyebilecek durumdaydı diye de eklemek lazım. Kısacası piyade adına çok iyi bir savunma pozisyonu vardı.

Objektiflerden ilkin Levent çiftliğin sınırları içerisine yerleştirdi. Ben de daha uç ve ulaşılabilir bir hedef olsun diyerek ağaçlık tarafına yerleştirdim.

Yerleşim:

Levent beklediğim gibi tek bir müfreze yerleştirdi. İçinde iki tane ağır anti-tank bataryası ve bir ufak anti-tank silahı olan bir müfrezeyle birlik komutanı ile birlikte ağaçlığın kenarına konuşlandırdı.

Senaryo gereği tamamı siperlerindeydiler ve saldırıyı beklemeye başladı.

Benim tarafımda ise yapacak bir şey yoktu. İki alman müfrezesi saklanıyordu ve özellikle tarlaların içerisinde herhangi bir yerde olabiliyorlardı. Ayrıca çiftlik evi alman panzerleri için çok iyi çıkış noktası olabilirdi.



Ortaya shermanlar ve hafif tanklar stuartları yerleştirdim. Ayrıca Anti-Air araçlar da onlara eşlik ediyordu. Mekanize topçularım priestleri arkada bıraktım. Sol kanadımdan iki grup hafif zırhlı öncü tarla etrafında ilerledi. Kendi sağ kanadımdan ise mühendisleri taşıyan hafif zırhlılar vardı. Son olarak da kalabalık zırhlı listemdeki iki Tank avcısı M10 Wolverine'e öncülük eden iki takım asker gene kendi sağ kanadımdaki ağaçlıktalar.

Plan:

Planım Almanların pusudaki birliklerine ortaya çıkmak için minimal avantajlı alan verme üstüne kuruluydu. Sağ kanattan ilerlerken ağaçlıkların arasından uzakta çiftliğin etrafında ortaya çıkabilecek almanlar tarafından avlanmamaya çalışmalıydım. Eninde sonunda bölge piyade savunması için uygun olsa da, uzaktan atış yapabilecek Alman tank ve anti tankları için dezavantaj olmalıydı. Sonuçta bir de açık atış alanı verirsem, oyunu kaybedeceğim kesindi.

Sonuç olarak merkezden tanklar ile bir miktar ateş kustuktan sonra birkaç hücum yapmayı umuyordum. Yeterince şanslı olursam piyade birliğini geri itebilirdim. Hemen ardından da zırhlı taşıyıcılarındaki mühendisler ile objektifin etrafındaki ormanı temizlemeyi umuyordum.

Levent'in planı bana oldukça net görünüyordu. Haliyle o da mühendislerin gerçek bir tehlike olduğunun farkındaydı diye düşünüyorum. Tanklarım ağalıktaki objektife yaklaşınca gene o ağaçlıktan veya çiftlik etrafından çıkabilecek anti tank silahları ve ekstra piyade ile orayı tutmaya çalışacaktı. Daha sonra azalan tanklarımı yedekten gelecek muhtemelen tank veya ekstra piyadesi ile yok edecek ve oyunu kazanacaktı.

İlk Hücum



İki tur boyunca muazzam ateş kustuktan sonra çok fazla Alman öldüremesem de 2. Tur hafif tanklar ile hücum kalktı. Hücum beklediğimden daha başarılı geçti ve tek tank kaybettik ve neredeyse oraya iyice yerleşmiş alman piyadesini söküp oyunu alacaktık. Ancak tank müfrezesinin başındaki birlik lideri işlerin karıştığını düşündü ve geri çekildi.



4 Alman tank avcısı pusudan çıktı ve Amerikan zırhlarını denedi. 2 hafif tank, 1 tank avcısı kaybettik. Ayrıca hafif zırhlı öncülerimde piyadeler de bir makineli tüfek atışı yediler ve geri çekildiler.

İkinci Hücum



Patlamış tankların arasından tüm hücumla katılabilecek tanklar ile piyadelerin üstüne gittik. Hafif zırhlılar ortadan, dört sherman soldan merkeze yığıldı. Ayrıca mühendislerimi de sağ kanattan ormana hücum için yaklaştırdım.



Hücum başarılıydı. Alman müfrezesi neredeyse tamamen yok oldu. Diğer taraftan resimde de görülebileceği gibi o ufak grup asker büyük bir başarı ile sağlarından saldıran üç shermanı patlatmayı başardılar. Kısaca aslında neredeyse pyrrhic bir başarıydı keza masaya gelebilecek panzerle ile mücadele edebilecek tankım neredeyse kalmamıştı. Yani diğer bir deyişle, birkaç tura oyunu bitiremezsem oyunu kaybetmiştik.

Alman Karşı Saldırısı



3. Tur olmuştu ama Levent destek zarını tutturamadı. Son şans olarak alman piyade birliği pusudan ağaçlığın etrafında çıktı. Almanlar adına büyük talihsizlik, benim adıma ise büyük şans eseri ortaya çıkan alman anti-tankları hiçbir dikkat çekici etki yaratamadı. Üstüne piyadeler objektife yakın tanklara hücumla kalktı ancak bu sefer de savunma ateşi nedeniyle geri çekilmek zorunda kaldılar.

Son Hücüm, Son Şans



Amerikan "Firepower Superiority" dersi verdik bu round. O kadar çok ateş ettik ki, pusudan çıkan piyadenin kafasını kaldırtmadık. Bir de üstüne, tanklarım Alman anti-tanklarını almayı başardı. Levent de motivasyon zarını atamayınca masadan geri çekildiler.

Son olarak da oyunun başından beri planladığım mühendislerimle ormana hücumu gerçekleştirdim ve yoğun ateş altında kalmış Alman piyadesini söktük attık.



Piyadelerin başarılı hücumu ile 3. Tur bitti. 4.Tur Levent'in panzerler gelse de çok geç kalmışlardı. Oyun burada bitti.

Çok keyifli bir oyundu. Şansın yardımıyla oyunu kazandık. Gerçi Livy'de alıntı yapmak gerekirse: "İyi bir general için; Şans önemlidir." Ama bu sefer özellikle son round ciddi Amerikan zırhlıların yanındaydı Oyun için teşekkürler Levent.