

## American Tank Company (Ruhi) vs German PanzerPioneer Kompanie (SS)(Levent)

### 1750 pts - Fighting Withdrawal!

18 Temmuz Cuma

Kule'de ufak bir tayfa olarak oynadığımız Flames of War II.Dünya Savaşı Minyatür oyunu hakkında bir tanıtım yazısı yazmak yerine, direk nasıl oynandığı hakkında bir örnek bir oyun üzerinden gitmenin daha eğlenceli olacağını düşündüm.

Tarihsel minyatür savaş oyunu olarak dernek olarak ilgilendiğimiz tek oyun Flames of War. Oyun tarihsel gerçeklere dayanınca arka plan hikayesi çok gelişmiş oluyor. Hangi cepheler kimin arasında yapılmıştan, hangi silahları kullandıklarına kadar gerçek yaşanmış olaylara gönderme yapılarak dizayn edilmiş bir oyun Flames of War. Aslında tüm savaşlar sadece metal ve plastik modellerle yapılmalıdır diye bir umudumuzu ekleyip, oyun hakkında ve daha doğrusu bu seçtiğim maç hakkında konuşmaya başlıyayım.



Oyunda kullandığımız zarlar ve objektifler. Ayrıca ünitelerin durumlarını (siperde, vb.) anlatan bazı semboller var. Oynadıkça orduyuza ait zarlar gibi ufak şeyler alıyorsunuz. Görüldüğü üzere zarların ve objektiflerin üstünde Alman Iron Cross'u ve Amerikan yıldızı var.



Senaryolarında içinde bulunduğu Flames of War kural kitabı sağda. Solda ise Levent ile oyunumuzun geçtiği cephe olan Kuzey Afrika & Sicilya cephe kitabı var.

Oyun birkaç farklı ordu arasında yapılabilir de genel olarak iki kişi arasında geçiyor. Bu oyun seçtiğimiz için iki birlik, Levent'in Alman mühendisleri ile benim Amerikan zırhlılarım oldu. Flames of War savaşın farklı dönemlerinde geçen oyunlar oynanmasına müsaade ediyor. Bu seferlik seçtiğimiz dönem 1942-1943 arası geçen çatışmalardan Kuzey Afrika ve Sicilya çatışmalarıydı. Ayrıca bir puan belirledik. Bu puanlama sistemi sayesinde iki farklı ülkenin gücü denk veya denk olmaya yakın şartlarda bir oyun oynayabiliyor.

Bunlar belirlendikten sonra masayı hazırladık. Akabinde de bu oyun için senaryo seçtik. Bu işlemler haliyle tarihten, gerçek bir çatışma seçilip oynanabilirdi ama bugün için Flames of War'un önerdiği oyunlardan bir tanesini oynadık. Zarın seçtiği senaryo "Defansif Çatışma" kategorisine giren "Çatışarak Geri Çekilme (Fighting Withdrawal)" idi. Görev gereği bir taraf savunan, bir taraf saldıran olmalı. Bir piyade mühendisleri birliği kullandığı için senaryo kuralları gereği Levent otomatikman savunan taraf oldu. Benim zırhlı birlik ise saldıran.



Levent kural kitabından zar ile seçtiğimiz senaryoyu incelerken. Tecrübeme göre Alman oyuncuları savunmada olmayı pek sevmiyorlar.

## Senaryo Briefing:

Savunan birliğin amacı sıcak çatışmadan kurtulup, geri çekilmeye çalışmaktadır. Ancak düşman bunu fark eder ve saldırıya geçer. Savunmada olan birliğin görevi, yani Levent'in mühendislerinin görevi oyunda olan "üç" objektifi benim Amerikan tanklarından alınmasını engellemek. Bunu kendi



takımlarını bu objektif olarak seçilen üç nokta etrafında takımlarını tutarak yapabilir.

Diğer taraftan oyun boyunca Almanların birlikleri yavaş savaş alanını terk edecekler. Daha sonra tutması gereken objektifleri kaldırmaya başlayacak ve eğer Amerikalılar 8. Tur hala objektifi tutamadıysa, oyun Alman zaferiyle sonuçlanacaktır.

Oyuna iki tarafta siperlerde başlarlar. İlk turu saldıran taraf Amerikan zırhlıları oynayacaktır.

### Yerleşim ve Plan

İlk yerleşimi Almanlar yapar. Sol taraftaki resimde görüldüğü gibi Levent'in tutması gereken üç objektif

bulunmakta. İlk iki objektif fotoğraf makinesine yakın taraftaki çiftlikte, diğeri ise uzaktaki tepeni yanında. Levent bu objektiflerin etrafına mühendislerini yerleştirdikten sonra, en uzakta gözüken tepenin üstüne Tiger tankını yerleştirdi. II. Dünya Savaşı Tarihi ile ilgilenenler Tiger'ın ününden muhakkak haberdardır. Oyun tarihsel gerçeklere dayandığından tek başına duran bu tank gerçekten, tek başına bile gerçekten çok büyük tehlike.

Cevap olarak; Tiger'ın inanılmaz menzili ile nasıl olsa uğraşacağım diyerek genel olarak tüm tanklarımı Tiger'ın karşısına yerleştirdim. Çiftliğe yerleşmiş birliği sökmek çok zor olacağından Alman mühendislerinin girişlerinden bir tanesini mayınladığı tepenin kenarındaki objektife yönelmenin daha doğru olacağını düşündüm. En sol kanatıma, resimde en sağ üstte





az bir kısmı görünen kısma ise M7 Priest zırhlı topçu birliğini yerleştirdim.

Planım açıldı. En sağ kanadımdan tüm gücümle ilerleyip Alman piyadelerinin gerisi yetişmeden o kanadı kazanmaktı. Buradaki en büyük problem Tiger'dı. Tiger'ı alması için M10 Tank avcılarını gönderecektim ama gene şansları azdı. Tek umudum, ne kadar Tiger olursa olsun tek başına oluşu ve destek verebilecek Anti-Tank takımlarının ona destek veremeyecek kadar uzakta olmasıydı. Eğer bu saldırım başarısız olursa şansımı merkezdeki objektife hızlıca Shermanlar ve hafif tanklarım, Stuartlarla gitmeyi denemektim. Ama bu içimden bir ses, gerçekleştirdiğim saldırının tek şansım olacağını söylüyordu. Keza eğer o kanat çökmez ise, Tiger ve mühendislerin yakından tanklara hücumları çok ölümcül olabilecekti.

### Sağ kanat saldırısı



Tüm güçlerler sağ kanattan ilerledik. Tiger'ı patlamak çok zor olsa da Shermanlardan üstüne sis bombası atıp, onu harekete zorlamak nispeten kolay. İlk tur boyunca ünlü Amerikan ateş gücünü objektifi tutan üniteye kussam da sadece tek bir takımı yok etmeyi başarabildik.

Sağ kanat hücumum pek de iyi başlamamıştı. Buradaki en büyük tehlike birazdan ortaya çıkacak



Alman PaK 40 Anti-tank silahlarının yapabilecekleriydi.

Alman turu aynen tahmin edilebileceği gibi geçti. Ortaya Alman merkezinde çıkan Anti-tanklar shermanlara ağır ceza kesmeye de M10 Tank Avcılarından bir tanesini aldı. Tiger ise tepenin kralı olup arkasına tank geçme riskiyle yüzleşmek yerine resimde de görülebileceği gibi geri çekildi. Çekilerken yapabildiği tek atış ise bir tank avcısının daha sonu oldu.

Shermanların PaK 40 atışı altında erimemesi büyük bir şans olsa da, masa da Tiger'ı alıp sağ kanattan sarkabilecek iki avcı kalmıştı. Tam bir Alman Amerika klasiği yaşıyorduk. Oyunun

neredeyse tüm gidişini Tiger'a bağılıydı. Basitçe 4'ü avcı 9 tank Tiger'a koştuk, 2 si patladı ve oyun devam ediyordu.

Ama şans bizim tarafımızdaydı. M10 atışlarından bir tanesi Tiger zırhını deldi ve Tiger'ı patlatmayı başardık.

Tam olarak oyun burada bitti demek mümkün olmasa da tepenin düşmesi demek bu tepenin arkasından resimde de görüldüğü gibi hafif zırhlı ve tam piyade baş belası olacak araçların arkaya sarkması anlamına geliyordu.

Kanattan yapılabilecek bir tank hücumu bizim için gayet güvenli bir şekilde gerçekleşebilirdi.

Ayrıca tank avcılarını tepeye yerleştirebilirsek tüm Alman hattına ağır atış yapabilirdik.



### Hücumun Sonlarıırken



Hafif zırhlılar ile hücum tam bir başarıydı. O noktayı tutan mühendisleri söktük ve geri doğru çekilmeye zorladık. Bunu yaparken hiçbir tankı kaybetmemek ise çok büyük bir şans idi. Zırhlılar ilerliyordlardı.





Almanlar burada sađ kanattan hafif zırlılırlarla mhendis tařıyollar ama biraz ge kalmıřları. Resimde grndđu gibi PaK 40 anti-tanklar yeterince gl atıř yapamayınca Alman sarılıyor. Tanklar artık sađ kanattan iyice sarkmıř durumda ve amerikan ateř gc kendisini rahatlıkla gsterebilecek durumda.



Oyun finali. Objektif'in etrafı Amerikan tankları tarafından kapatılmıř durumda. Levent'in Almanları nadiren yenebiliyoruz ve daha nemlisi ilk defa bir Tiger patlatmayı bařardđım bir oyun oldu. Bir sonrakine.



## Amerikan 2nd Armored Division - 66th Armor Regiment

Oyunda kullandığım birlikten birkaç resim paylaşmak istedim.



Hafif zırhlı Anti-Air uçak savarlar. Bu silahlar uçaklar kadar yere de oldukça güçlü

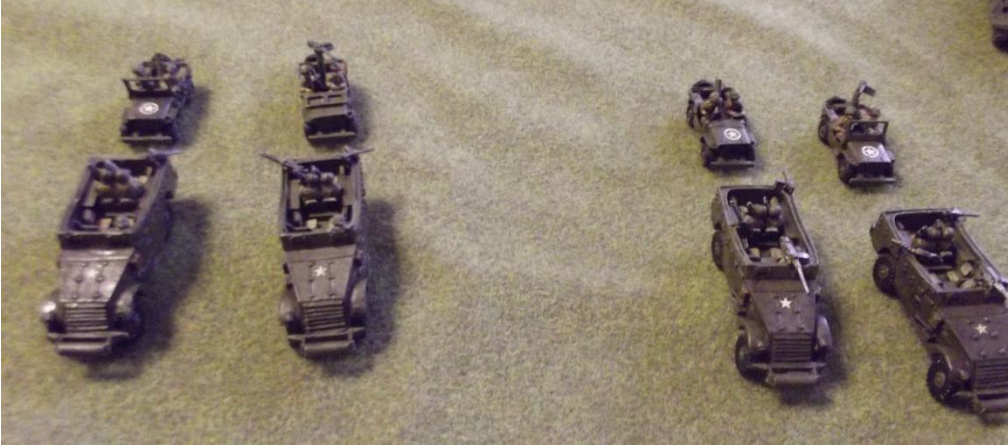


M7 Priest zırhlı topçu grubu. Önde komuta takımını taşıyan hafif zırhlı ve jip.



M10 Tank avcıları ve öncü yol bulucu jipleri





Öncü hafif zırhlılar.



M5 A1 Stuart Hafif Tankı arkalarında ise M31 TRV Tank kurtarma aracı



Muhtemelen savaşın en ünlü tanklarından M4A1 Sherman Tankları



66. Regiment Genel bir görüntü.