

American Tank Company (Ruhi) vs German Panzerkompanie (Levent)

1750 pts & Mid-War – Breakthrough

10 Nisan 2013 Çarşamba

Brifing:

Senaryo masanın iki çapraz köşesine yerleşen savunan tarafa karşı, saldıran ordunun boş bir çaprazdan diğerine doğru hücumu şeklinde özetlenebilir. Adı da üstünde alında: Bir hat yarma senaryosu. Savunan tarafın destekleri kendi köşelerinden saldıranın ise hücum ettiği taraftan gelebiliyor. Senaryoyu daha önce oynamıştık ancak ikimizde tank birliği oynadığımızdan, ilk defa ilginç bir durum ile karşılaştık. Savunan taraf en fazla iki tane birliğini masaya koyabiliyordu.

Masa ve Yerleşim:



Savunan tarafı iki orduda tank olduğundan zarla belirledik. Amerikalılar savunan olacaktı. Bende savunmak adına iki yoğun terrainli bölgeyi seçtim. Ağaçlar ve çiftlik tanklar için daha güvenli olur diye düşündüm. Levent objektifleri nispeten açığa yerleştirdi.

Yerleşim olarak 5 shermanı çiftliğe, 4 tank hunter'ın öncülerini de çapraz köşedeki ağaçlığa yerleştirdim. Hedefim tabii mümkün ise çapraz ateşi ile panzerleri yavaşlatmak, arkadan gelecek destek ile de panzerleri tamamen yok etmektir. Keza hafif tanklar yani Stuartlar ve hatta priestler'in direk atışı bu işi yapacak kadar iyi.

Plan ve Ön Manevralar:



Levent hafif zırhlıları ile hızlıca hedefe doğru yaklaştı ve hemen daha ilk round objektifi tutabilir hale geldi. Planı açıktı. Hızlıca objektiflere ulaşmak ve bize nefes aldırmadan oyunu bitirmek.



İlk round Alman atışları çok kötüydü. Bunda tabii iyice saklanmış shermanların da etkisi vardı. Levent neredeyse tüm ağır ateş gücünü oluşturan uzun namlulu panzerler ve Stuglar ile ekstra hareket ederek bize yaklaştı.

Amerikan destek kuvvetleri gelmedi ve ateş gücümüzü çaprazla doğru hareket eden panzerlere harcamak durumunda kaldık. Tek panzer patlatabildim shermanlarla ve Alman hafif zırhlıları benim için üzücü bir şekilde oyunda kalmaya devam ettiler.

Çözömlenme:

Alman ateş gücü devreye girdi. Stuglar gene pek iş yapamalarda, arkadan Wespe bombardımanı ve önden Panzer IV'ler 2 Sherman'ı patlattı, 2 tanesini de bail out etti. Geri kalan sherman ise morale'i tutturamadı ve masayı terk etti. Bu kanat düşmüştü.



Çapraz ilerleyen panzerler de objektife ulaştılar ve kontrol etmeye başladılar. Artık yapabilecek bir şeyim yok gibiydi.



Hunterları masaya yerleştirdim ama destek gücü gene gelmeyince, objektifi tutan 2 panzer ve bir hafif zırhlıyı yok etme işi bu 4 M10 tank avcılarının elindeydi. 1 Hafif zırhlı ve bir tane panzer'i almayı başardılarsa da kalan tek panzer morali tutturdu ve masada kaldı.



Böylece de oyun 3. Turun başında Alman panzerlerin zaferiyle bitmiş oldu.

Belki tank avcılarını önceden masaya yerleştirsem daha doğru olacaktı demeden de geçemiyorum. Onun dışında hızlı Alman hücumu karşısında elim ayağım dolandı ve oyunu direk kazandı diye düşünüyorum.

Kişisel not olarak yeni boyadığım Priestleri kullanmayı çok istiyordum ama bir sonrakine artık. Ayrıca yeni aldığımız yollar gerçekten masayı çok renklendirdi diye hissettim ve memnun oldum.

Oyun için bir sürü teşekkürler Levent!

