

## American Tank Company (Ruhi) vs German Panzerkompanie (Levent)

1750 pts & Mid-War – Dust Up

14 Mart 2013 Perşembe

### Brifing:

Görev çapraz yerleşmiş iki ordunun merkeze karşılıklı köşelerdeki objektifleri alması üzeri kuruluydu. Bu hedefi daha da karmaşıklaşan 3. Turdan itibaren destek kuvvetlerinin masa çaprazlarından değil gayet rakip çapraz yakın köşeden gelmesiydi. Yani top yekun hücum, arkanıza sarkabilecek güçler olduğu için oldukça riskliydi.

Oyunu daha da eğlenceli yapan Levent'in de benim de Tank birlikleriyle masaya çıkmayı tercih etmemizdi diye düşünüyorum.

### Masa:



Yüksek zarı atan bendim ve çiftliğin bulunduğu köşeyi seçme şansım oldu. Savunması kolay bir noktaydı diye düşündüğümden ve ilk defa tank company oynayacağımdan, rahat hücum etmek istiyordum.

## Yerleşim:



Ben hızlıca çıkma umuduna sahiptim. Tank hunter ve shermanları masaya yerleştirdim. Ayrıca hücum için etkili olabilir diyerek, smoke screen yaratmak umuduyla mortarları yerleştirdim.



Levent 'in yaptığı yerleşimin merkezinde Tiger vardı. Bu resimde çok belli olmuyordu belki ama taretleri olmayan şaseler aslında Alman objektifleri. Levent bu ağaçlığın etrafına tüm panzerlerini yerleştirdi. Tiger'ı masada yok edebilecek sadece tank hunterlarım vardı. Eh, Levent de bunu biliyordu. Topçum olmadığından (Olsa ağaçlık içine saklanmış Almanları nasıl görebilir kolayından ya) bu ağaçlık benim için neredeyse kusursuz savunmaydı.

### Plan:

Ben yerleşimi görünce biraz da ilk defa kapsamlı bir tank company oynamamdan olacak, hücum diye bağırdım içimden. Fikrim hemen merkezdeki ağaçlığa yerleşip Levent'in Tiger'ını alıp geri kalan Shermanlar ve Tank Hunterlar ile geri kalan panzerleri bitirmektir. Levent ise bu durumda defansta kalacaktı. Üstüne gelen tüm Amerikalıyı yok edebilirse zaten oyun onun olacaktır.

### Ön Manevralar ve Çözümleme:



Tank hunterları güzelce yerleştirdim merkeze ve ateş ettim. Ama adları tank hunter olduğundan olacak Tiger'ı çizemedik bile.



Sonra Panzerler ortaya çıktı ve merkezdeki tank hunterlara ateş kustu.





Gene her zaman başıma gelen şey oldu. Az yakalamışkan Almanları vurmaya başlayıp, inisiyatifi alıp götürüyüm planı direk bitti. 4 Hunter da patladı. Elde sadece Shermanlar kalmıştı.

Tiger ve etrafındaki bölgeyi sürekli sis bombardımanına tuttum. Çıkan Panzerleri de avlamaya çalıştım.



Tiger yerindeydi, tüm panzerler yerlerinden çıkmaya başlamıştı ve Shermanlarım azalıyordu. Ama oyun başında fark etmediğim bir avantajım ortaya çıktı. Objektifi (Turretsız Tigerlar) korumak için panzerler sürekli shermanlarıma yaklaşıyordu. Bu da yan zırhlarından vurmak için bize çok büyük bir avantaj sağladı.



Stuart'lar yardıma yetişti ve gelir gelmez arka zırhlarından vurarak 2 panzer aldılar. Rüzgar beklemediğim şekilde bir anda bizim tarafımıza döndü.



Levent'in dışarıdan gelen Panzerleri objektifi tutsa da, geçici de olsa her objektifi contest edebilecek yeteri kadar birliğim vardı.





Resimde de görüldüğü gibi, tek Tiger sherman ve stuartlara karşı. Aslında oyunun hedefi objektif tutmak olmasa sonunda kazanırdı ama iki objektifi birden tek başına tutamayacağından oyun burada bitti.

Hava desteklerinin hiçbir işe yaramadığı oyunu tank company ile kazanmış olduk. Not olarak piyade birliği oyunlarına göre ne kadar kısa sürdüğüne inanmadım oyunun.

Oyun için teşekkürler Levent.