

Flames of War

Mid-War Oyun Raporu

Senaryo: Hasty Attack

Saldıran: Soviet Guards Tank Battalion (Batuhan)

Savunan: German Grenadier Company (Levent)

2085 pts

Aslında yine 1750 puan civarı bir maç yapmaya niyetli olsak da biraz bonkör davrandık ve denemek istediğimiz herşeyden alınca 2000 puanın üzerine çıktık. Hasty Attack senaryosunda, saldıran tarafın ordusunun yarısı ilk turdan itibaren gelmek üzere geride beklerken, savunan tarafın birliklerinin yarısı üçüncü turdan itibaren oyuna girme şansı buluyor. Saldıran oyuncu, savunan ordusunu dizdikten sonra, savunan tarafın bölgesindeki üç hedeften birini oyundan kaldırıyor ve kalan iki hedefi zorlamaya çalışıyor.

Masa



Levent, savunan olarak, masanın görünen tarafa göre sağını seçti ve kendi bölgesi ile benim bölgeye birer hedef yerleştirdi. Sonrasında ben onun bölgesine, oyun başlamadan önce birini kaldırmak üzere 2 hedef yerleştirdim.

Dizilim



Levent'in ortada ve sađ kanadındaki hedefleri koruyan birer piyade birliđi mevcut. Sol kanatta, kaldırdıđım hedefi koruyan 3 StuH bekliyordu. Ben de orta bölüme KV-1s ağır tanklarımı koydum. Bu üç tank, Rus tanklarına dezavantaj veren "Hen and Chicks" kuralına uymuyorlar. Uç tarafa, ordu komutanımız "Fighting Girlfriend" lakaplı Mariya yengemizin de içinde bulunduđu T-34 ünitem vardı. Üstlerindeki "tank escort" grupları ile sol kanada T-34'ler assault ederken, KV-1s ağır tanklar da orta bölümde StuH'ları oyalayacak, gereken durumda orta hedefi tehdit edeceklerdi.



Levent'in gizlediđi ünitesi oyun başında tepenin ardında ortaya çıktı. 4 Marder II tank avcısı, T-34'lere karşı o cepheyi korumak üzere gelmişti. (Normalde modellerden sadece biri Marder II, diđerleri aslında Wespe modeli.)

Oyun



Oyuna başladım ve tank gruplarımla ileri çıktım. T-34'leri ormanın arkasına gizleyip Marder'lerden korumaya uğraşırken KV-1 grubunu da orta ağaçlığın yakınına çektim. Tabii bu arada uçak çağırıp Levent'in bunu engellememiş olması da Almanların uçak desteği olmadığını gösterdi, böylece tankları birbirlerine yakın dizmekten çekinmedim.



Levent T-34'leri vurmak için Marder grubuyla açıldı ve görünen iki tankımı yok etmeyi başardı. Bunların arasında Mariya'nın tankının da olması iyi olmadı tabii, ilk turdan kumandanımızı kaybetmiş olduk. Sonrasında tank avcıları Alman "Stormtrooper" kuralı sayesinde mevzi değiştirip saklandılar. KV-1'ler bölgesinde önemli bir durum yoktu. StuH ve KV-1 tankları zırh-ateş gücü konusunda yenilemeyince neredeyse oyun boyu birbirlerine etkisiz atışlar yaptılar.



Bu arada her tur tekrarlanan bir klasik, Rus uçakları gelir ancak çalıkların yakınına gizlenmiş Alman tanklarını fark edemeyip uçar giderler. Bu böyle oyun boyunca ordular iyice birbirine girene kadar devam eder, zaten sonrasında uçağın anlamı olmaz.



T-34 grubumla kaçan Marder'lerin peşine düşmektense hedefin çevresindeki piyade grubunu zorlamak istedim. Ancak maalesef daha ilk tur 3+ motivasyon zarını tutturamayıp geri çekilmek durumunda kaldık. Burada birkaç tur daha dövüşsek tank escort desteğiyle birlikte Alman piyadesini o bölgeden tamamen temizleyebilirdik.



Bu arada StuH'lar iki şanslı atışla ağaçlık içindeki KV-1'lerden ikisinin mürettebatını kaçırmayı başardılar. Bunlardan biri sonradan tankına geri atlayacak olsa da diğeri birkaç tur tankının yanında beklemek durumunda kaldı.



2 tur boyunca gelmeyen ilk desteğimiz, 3. tur geldi. Sol kanattaki Marder ve piyade tehdidini T-34'ler ile halledebilirim, hemen koşup hedefi savunsunlar diye Kazak süvari grubunu oyuna sürdürdüm. Bu arada Marder II ünitesi, bir T-34'ü daha indirdi ve bir diğerin mürettebatını kaçırmayı başardı.



Ancak kalan T-34'ler oyundaki nadir iyi işlerinden birini çıkartarak tüm aktif Marder'leri yok ettiler. Kalan son tank avcısı da kaçınca sol kanadın kaderi, 3 T-34 ve Alman piyadesi arasındaki düelloya kalmıştı.



2. destek grubum da geç de olsa oyuna girdi. SU-85 tank avcıları, KV-1 ve StuH'lar arasındaki dengeyi bozmak ümidiyle orta bölümden ilerlemeye başladı.



Sol kanatta şansımız yine gülmüyor, tanklarımız üstlerindeki escortlara rağmen assault'ta iyi iş çıkarmıyor ve yine ilk tur, 3+yı tutturamayarak azaltamadıkları Alman piyadesinin önünden çekilmek zorunda kalıyorlar. Bu tur, tank savunması olmayan sol kanadı tamamen temizleme ve belki de oyunu kazanma şansını tepmiş olduk.



Ortadan ilerleyen SU-85 grubu ormanda KV-1'lerin yerini alırken ağır tanklarla da ilerlemeye ve orta hedefi zorlamaya karar verdim. Sol kanatta işlerin zorlaştığını gören atlılarımız, ağır tank desteğine de güvenerek orta hedefe yöneldi. SU-85'lerin StuH'ları zorlayacağını umarak ilerlemeye başladık.



Geçen tur oyuna giren son destek grubum olan T-60 hafif tanklar önce “move at the double” ile masa ortasına, ardından kanat değiştiren süvarinin boşluğunu doldurmak üzere sol kanada yöneldiler. Ancak Alman destekleri de gelmeye başlamıştı. Wehrmacht sol kanadı bir piyade birliği ile daha takviye etti ve oyuna giren 3 adet Panzer III N, atış güçleri çok iyi olmasa da 3 T-34’ü birkaç tur oyaladı, sonunda 2’sini patlatarak sol kanadı tamamen güvenceye almış oldu. T-34 grubum yine kötü zarların kurbanı olarak varlık göstermeden eridi. Bu sırada assault orta tarafta “geliyorum” diyordu. Süvari korkusu yüzünden siperlerinden gerileyen Alman piyadesinin üstüne hem KV-1 hem de Kazaklar’la koşuyorduk.



İçinde Alman generali bulunan piyade grubuna önce KV-1s ünitesiyle vurduk, bir tankı “Panzerknucker SMG”ye kurban ettikten sonra yine 3+ tutmadı ve ağır tanklar geri çekildi. Sonrasında iş süvariye kalmıştı.



Şu assault sonrası motivasyonda 3+ atamama krizi, tanklardan sonra süvariye de vurdu. Sadece birkaç takım yok ettikten sonra gerisingeri çekilen süvari, orta hedefi de azaldığı için ileride zorlayamayacaktı.

Oyunun sonrasında pek umut verici gelişmeler olmadı. T-34'ler önce Panzer III'lerin gelişiyle durdurulup sonra vasat zarlara teker teker yok edildi. Böylece sol kanattan umudu iyice kestik. Ortadaki ağaçlıkta SU-85, StuH kavgası da sonuç vermedi. Volley Fire da fayda etmeyince SU'ları da sırasıyla kaybettik. Orta hedefi koruyan piyadeye KV-1'ler ile ikinci defa çarptık. Sonuç yine aynıydı, Alman komutanı Panzerknacker SMG ile ağır tankları püskürtürken süvarinin sayısı bir fark yaratmak için artık çok azdı. Zorlamanın gereği yok dedim ve oyunu bıraktım.

Bol kavga dövüşlü çok eğlenceli bir maçtı. İki objective'e de bir taraftan T-34 diğer taraftan KV-1s ve Kazaklarla vurabildiğimiz kadar sert vurduk ama Almanlar çekilmedi. Biraz şanssızlık faktörü olsa da tank ordusu oynarken daha ciddi düşünmenin hissini bir kez daha tattım. Tank assault'larında 3+'ların hiçbiri tutmadı, buna karşılık Alman piyadesi bugün dövüşmek ve geri çekilmemek için gelmişti. Eh, buna da haklarını verip çekilmekten başka yapacağımız bir şey yoktu.

Tekrar teşekkürler Levent!