

Flames of War

Mid-War Oyun Raporu

Senaryo: Breakthrough, 2250 puan
Saldıran: Soviet Guards Infantry Battalion (Batuhan)
Savunan: German Infantry Company (Levent)

Yine iki deneme listesinin birbiriyle kapıştığı bir oyunda buluştuk. Ağır topçu desteği uzun zamandır denemek istediğim bir olaydı. Levent de değişik bir "Assault Tank" çeşidi olan, Brumbar'ın bir düşük modelini, StuIG33B (Amerika'lıları bu yüzden seviyorum, Sherman, Stuart deyip geçiyorlar, StuIG33B nedir abi???) yi deneme fırsatı buldu. Senaryomuz şu şekilde, masanın dörtte birini Levent alıyor, karşıdaki dörtte birini ben alıyorum. Levent'in bölgesinde ve benim çaprazımdaki bölgede birer hedef var. Bunlardan birini ele geçirmem gerek.

Piyade ile hücum etmek zor, neyse ki Infiltration özelliğimiz var.

Masa



Levent savunmak için, bu açıdan masanın sol alt köşesini seçti. Tarlanın çevresindeki çalılar çok iyi bir savunma hattı oluşturuyordu. Diğer hedef ile çalılar arasında daha fazla mesafe olduğundan, hedefin sol üstte olmasını seçtim. Böylece sağ alta da ben dizildim

Dizilim



Sağ köşe, Almanlar; Levent, getirdiği mühendisler sayesinde binaların arasını dikenli tellerle güzelce örttü. Yine mühendislerden oluşan ve SMG taşıyan Alman "Assault Squad" çalılarla ortadaki ağaçlık arasındaydı. Arka hatta piyadeler dizilmişti, StuIG'ler ise arka çalılardan berisinde beklemekteydi. (Levent StuG modellerini deneme amaçlı StuIG olarak kullanıyor.)

Sol köşe, Sovyetler; Benim iki topçu grubum arka hattımda bekliyordu. Beyaz astarlı olan modeller ZIS-3 silahları, topçunun parçası olan bu silahlar bombardımana katılmak yerine normal ateş edebiliyorlar. Yukarıda bir piyade grubum saldırmak için beklemeye. Aşağıda ise diğer piyade grubum, içlerindeki mühendis ve anti-air kamyonları ile Scout grubuyla birlikte "Infiltration" özelliğini kullanarak ileri atılıyor. Alman hatlarına izciler sayesinde gece vakti sızıyor ve ilerliyoruz. SU-85'ler ağaçlıkta beklemeye, KV-1e ağır tanklar ise daha geride. Süvarimiz şimdilik at inmiş, ne tarafa gideceklerini düşünür şekilde topçunun önünde bekliyorlar.

Mühendislerimi aşağıdan, masanın çaprazındaki hedefe koşan piyade grubuna vermeyi seçtim. Burası boş bir alandı ve Levent'in burayı korumak için koşması ve muhtemelen birkaç zırhlı grubu getirmesi gerekiyordu. Hem burada kendimize siper kazmak, hem de bu zırhlılara karşı piyadeye fazladan koruma vermek için mühendisleri buraya koydum. Yukarıdaysa diğer piyade grubu, dikenli tellerle kendi başlarına uğraşmak zorunda kalacak ve zorlanacaktı. Mühendisler ile ne tarafı desteklemek gerektiği kritik bir karardı ve doğru seçimi yapıp yapmadığım henüz belirsizdi.

Oyun



Başarılı bir “Infiltration” sonrasında anti-air kamyonları, (bunlar da aslında Alman kamyonları) mühendisler, izciler ve piyade grubum masanın çaprazına ilerlemeye devam etti. KV-1’ler ise hemen arkalarında.



Diğer piyade de ileri atıldı. Çitleri kesmeyi başarırlarsa süvarinin o kanatta daha faydalı olacağını düşünüp “at bin” komutu verdik ve koşumuza başladık. Topçularımız güzel atışlar yaparak birkaç Alman piyade grubunu kafaları eğmeye zorladılar. (Pin down)



Masanın dięer tarafındaki hedefe kořumuzu gornce Levent acilen onlem aldı ve iki piyade grubuyla Assault Tank nitesini o tarafa evirdi. Dięer hatlarda beklemedeydi. Dięer Alman zırlılları senaryo kuralları gereęi masa dıřındaydı ve ilk tur gelmediler.



Piyademiz itlere ulařmıř, bir sonraki tur kesmek iin hazırdı. Hemen arkalarından Kazak svarileri hevesle gedięin aılmasını bekliyor.



Diğer taraftan mühendisler, izciler ve piyade hedefe doğru koşularına devam ediyorlar. Topçumuz yine birkaç hedef vurmayı başarıp bazı Alman gruplarını “pin down” durumuna getirdi.



Arada geçen bir turda dikenli tele ulaşan üç piyade takımından biri yok edilmişti. Diğer ikisi ise telleri kesmeyi başaramadılar. Bu bana bir koca tur daha açıkta ateş yemeye mal oldu. Bu sefer daha fazla piyade ile çiti zorlayacaktık. Topçumuz, çalıların arkasındaki Alman piyadesini tekrar vurdu. Sonraki tur kafaları kaldırmayı başarırlarsa, açıktaki piyade ve süvarim için kötü olabilirdi.



Bu sırada ilk Alman desteđi masaya girdi. Panzer III eřliđindeki Tiger, atıř iin pozisyon alırken SU-85’lerim talihsiz zamanlar geiriyordu. Ormanda paletleri sıkıřan iki tank bir sre bununla uđrařırken diđer ikisi, iki Alman tankına da hasar vermeyi beceremediler. Diđer topu grubumla da Tiger ve yancısını hedef aldık, vurmayı bařarsak da zırhlarını delemedik.



Bu sırada KV-1’lerim yn deđiřirmiřti. Orta hatta dalıp, alman mhendis “Assault Squad”ı dađıtıp ilerlemeye devam ettiler. Bir adım sonra, sađ kanatta piyade grubum bir hedefi, sol tarafta da KV-1’ler diđerini zorlayacaktı.



Masaya ulaşan son Alman desteği olan Marder II grubu, güzel atışlarla SU-85'leri avlamayı başardı. İşler biraz sıkıntıya girmeye başlamıştı. Dibimizde Tiger ve uzakta başıboş Alman tank avcıları.



Piyadelerim 5 takım birden dikenli teli zorlayınca sonunda başarıya ulaştılar. Kritik bir tur geçecekti, sayısı azalan piyadelerim ve süvari takımlarım açıktaydı. Almanları yine topçuyla vurup "pin down" ettik, ancak kafalarını kaldırmayı başarırlarsa, çok fazla atış yiyecektik.



ZIS-3 silahlarım dönüp Marder'leri hedef aldılar ve SU-85'lerin acısını çıkardılar. Tiger ve Panzer III yine de topçuma tehdit oluşturmaya devam ediyordu.



KV-1e grubum, diğer taraftan gelen StuIG atışı sonucu (tank, dönemin en güçlü toplarından birine sahip ve ağır tanklarımı korkutabilecek nadir unsurlardan) bir tank kaybetse de önündeki piyadeyi yarararak hedefe ilerlemeyi başardı.



Bu sırada izcilerim de tankların açtığı yoldan diğer piyade gruplarına vurarak ilerliyordu. StuIG'ler hala büyük bela ve nasıl başa çıkarız bilinmez. Topçumuz birkaç tur boyunca onları zorladı ancak güzel zarlarla Levent hiçbirini kaybetmedi.



Oyun için bir diğer kader anı. Alman piyadesi motivasyon testini tutturarak "pin down" durumundan kurtulur ve Sovyet piyadesiyle süvarisine ateş kusar. Ağır kayıpların ardından oyundan kaçmadık ama bu sefer süvarimiz, reroll avantajına rağmen motivasyon zararını tutturamadı ve saldırısını yine, belki de hiç olmamak üzere erteledi.



Çapraz köşedeki hedefi zorlayan piyade grubum da azalmıştı, siper alıp beklemedeydiler ancak StuIG'ler azalmadıkça onlar da hareket edemiyordu. Bu sırada Alman piyadesi de onları sökmek için hazırlık yapmaktaydı.



Oyunun kaderi, StuIG'ler ve Tiger birlikte güzel atışlar yaparak KV-1 grubumu yok edince belirlendi. Aslında Tiger'ı geçen tur son kalan SU-85 ile zorlamıştık ancak bundan kurtulup başımıza dert açmaya devam etti.

Zırhlılarım gidip piyadem de iyice azalınca, "iyi denedik" dedim ve bıraktım.

Kritik olaylar, benim açımdan, mühendis desteğini diğer gruba verince çitler karşısında zorlanan ve sonrasında motivasyon zarlarını tutturamayınca iyice çıkmaza giren piyade ve süvari grubunun etkisiz kalmaları ve topçunun güzel atışlarla vurmaya başarsa da Tiger ve StuIG'leri azaltamaması oldu. Levent'in açısından Marder II grubunun, geldiği gibi 3 SU-85 avlaması başarılıydı. Mühendisleri bile ağır tanklarım karşısında etkisiz kalsa da açığı StuIG33B kapadı. Bunun üzerine KV-1e ve Scout gruplarımla başlangıçta başarılı saldırılar gerçekleştirsem de rakipsiz kalan Alman zırhlıları saldırıyı durdurmayı bildi.

Topçu desteği denemesi güzeldi, belki bu kadarı biraz fazladır. Tek grup alıp, diğerinin puanını daha fazla antitank silahına yatırabilirim. Red Army oynayınca etkisiz kalan topçu, Guards seçeneğiyle fena işler çıkarmıyor.

Tekrar teşekkürler Levent.